



# ŚLĄSKI FOLKLOR DZIECIĘCY

## świat graczek i bawidołków



PAŃSTWA,  
MIASTA - WOJNA

CIUPY

TYKA

SZLOJDER

SKAKANIE  
NA GUMIE

SKAKANKA

KURY NA  
GRZEDZIE



Ministerstwo  
Kultury  
i Dziedzictwa  
Narodowego



NARODOWE  
CENTRUM  
KULTURY



KLASTER  
INNOWACJI  
SPOŁECZNYCH



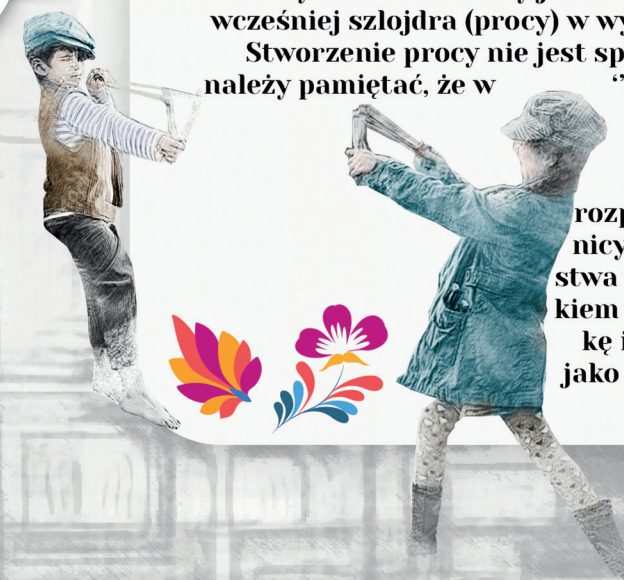


## ŚLĄSKI FOLKLOR DZIECIĘCY

świat graczek i bawidołków

### SZLOJDER

Głównym celem zabawy jest strzelanie z przygotowanego wcześniej szlojdra (procy) w wyznaczone miejsca, punkty. Stworzenie procy nie jest specjalnie trudne, natomiast należy pamiętać, że w "sitku" zostaną umieszczone kamyczki, dlatego też materiał musi być wytrzymały i elastyczny. Przed rozpoczęciem zabawy, uczestnicy ustalają warunek zwycięstwa w grze (np. strzel kamyczkiem w okno, drzwi, popielniczkę itp.) Wygrywa osoba, która jako pierwsza spełni wcześniej ustalane warunki



### SKAKANIE NA GUMIE

Skakanie na gumie niezaprzeczalnie jest jedną z ulubionych gier wśród dziewcząt. Głównym celem gry jest wykonanie wszystkich, wcześniej ustalonych akrobacji (skoków) na gumie. Uczestnicy zabawy skaczą na zmianę, a całą rozgrywkę wygrywa osoba, która jako pierwsza wykona wszystkie figury.



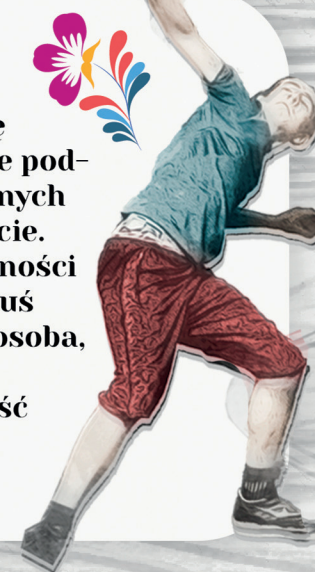
### TYKA

Zabawa przypomina grę w piłkę nożną. Do jej zrealizowania potrzeba minimum trzech uczestników – jednego bramkarza i dwóch graczy. W ramach rozgrywki, uczestnicy zabawy próbują zdobyć określoną wcześniej ilość goli, pamiętając o tym, że piłki można dotknąć tylko raz. Wygrywa osoba, która jako pierwsza tego dokona.



### CIUPY

Uczestnicy zabawy rzucają na zmianę kamyczkiem, próbując w międzyczasie podnieść kolejny kamyczek spośród rozsypanych na ziemi i złapać rzucony kamyczek w locie. Zasada jest jedna – wszystkie te czynności należy wykonać jedną ręką. Jeśli komuś się to nie uda, odpada z gry. Wygrywa osoba, która wszystkie czynności wykona poprawnie i zdobędzie największą ilość kamyczków.



### PAŃSTWA, MIASTA – WOJNA

W celu zrealizowanie gry konieczne jest narysowanie dużego koła, które zostanie podzielone na pola w taki sposób, aby każdy uczestnik został posiadaczem jednego z nich – będzie to jego państwo. W trakcie zabawy, uczestnicy wywołują między sobą wojny. Głównym celem gry jest zdobycie przez uczestników jak największego terytorium – osoba, która tego dokona wygrywa grę.



### SKAKANKA

Od wyobraźni dziecka, który jest posiadaczem skakanki zależy, w jaki sposób będzie ona wykorzystywana – do zabawy indywidualnej czy też wspólnej. Główna idea skakania na skakance polega na przeskakiwaniu sznura, w taki sposób, aby nie nastąpiło zatrzymanie jego kręceniem. W zależności od zasad ustalonych przez uczestników, zabawa może mieć różną formę.



### KURY NA GRZĘDZIE

Spośród uczestników wybierana jest osoba, która będzie kogutem. Zadaniem koguta, który ma zasłonięte oczy jest złapanie, zdjęcie z trzepaka wszystkich kur. Podczas zabawy, kogut nie może podglądać – czujne kury pilnują, aby kogut nie oszukiwał. Podczas zabawy, kury mogą przemieszczać się po trzepaku tworząc różne akrobacje. Jeśli jednak któraś z kur spadnie – odpada z gry.



Ministerstwo  
Kultury  
i Dziedzictwa  
Narodowego



NARODOWE  
CENTRUM  
KULTURY



KLASTER  
INNOWACJI  
SPOŁECZNYCH